

KEEP CALM & FOLLOW THE RULES

Inval- en wisselbeleid voor jeugdspelers

Binnen Hisalis is het uitgangspunt dat teams elkaar moeten helpen wanneer er een tekort aan spelers is. De ene keer heeft het ene team daar profijt van, de volgende keer het andere team.

Hiervoor gelden echter wel spelregels waar we ons aan moeten houden. Als we ons hier niet aan houden, volgen er vanuit de KNHB consequenties. Namelijk: 3 punten in mindering, wedstrijd opnieuw spelen en een team-boete (zelf te betalen).

Uitgangspunten

1. Bij uitlenen wordt **altijd** eerst gekeken naar teams binnen dezelfde lijn. Als er geen spelers uit dezelfde lijn beschikbaar zijn, mogen spelers uit de lijn daaronder gevraagd worden (bv D spelers voor een C team). Dit kan ook indien spelers uit de lagere lijn het spelniveau beter aan kunnen dan spelers uit een team uit de eigen lijn (of als er in alle teams van de lijn te weinig spelers zijn), maar de voorkeur voor invallers uit de eigen lijn blijft!
2. Sterkte-teams vallen in bij de 1^e teams binnen de betreffende lijn. Als er in dezelfde lijn geen mogelijkheden zijn in een sterkte-team, kan een beroep worden gedaan op andere teams binnen dezelfde lijn en anders op het 1^e team uit de lijn een leeftijdscategorie lager. Het is voor sterkte-teams verplicht een speler af te staan om in te vallen bij de 1^e teams. De sterkte-teams lenen dan weer uit de breedte-teams die in een dergelijk geval óók de verplichting hebben een speler aan het sterkte-team af te staan. Daarbij heeft het hoogst spelende team voorrang.
3. Het is niet toegestaan om spelers uit een 1e team (*vanaf subtop-klasse*) ná de voorcompetitie in te laten vallen in een lager spelend team.

Organisatie en Communicatie

1. Het regelen van invallers wordt gedaan door de coaches onderling en moet aan de aan de lijncoördinator worden doorgegeven. Spelers worden pas ingelicht/gevraagd als coaches dit onderling eens zijn. Niet afstemmen maar informeren.
2. Coaches dienen te vermijden dat er pas op het laatste moment (vrijdag!) geschoven moet worden met spelers. Coaches handelen meteen als er zich een tekort dreigt voor te doen. Als coaches eerder in de week al op de hoogte zijn van mogelijke uitval of een mogelijk tekort aan spelers, ontwikkelen ze in overleg met coaches van andere teams een “what-if” scenario. Als blijkt dat een coach te laat (vrijdag) om invallers vraagt en heeft verzuimd van tevoren iets te regelen, dan bepaalt de ‘leverende’ coach de procedure, uitleen en inzet van zijn spelers.
3. Als een team ondanks blessures nog beschikt over 13 inzetbare spelers, dan bepaalt de coach van het ‘uitlenende’ team of en wie er wordt uitgeleend. Er is immers geen sprake van een reëel tekort. Uiteraard werkt dit twee kanten op: een team dat beschikt over 14 (fite) spelers zal altijd een speler moeten afstaan aan een team met een dreigend tekort.

4. Het principe "hoger team gaat altijd voor" wordt verlaten in geval van zwaarwegende argumenten voor het 'uitlenende' team. Zwaarwegende argumenten zijn: beslissende wedstrijd en/of wedstrijden van belang voor bovenstaande plaatsen in de poule of een dreigende degradatie. Bovendien moet altijd rekening worden gehouden met de 'noodzaak' van uitleen. Hiermee wordt bedoeld; als er voor het hogere team niets meer op het spel staat, is de noodzaak om uit te lenen voor andere teams niet (meer) aanwezig.
5. Coaches moeten, binnen de gestelde regels, meewerken aan een verzoek van een ander team of lijncoördinator om invallers te regelen. Als teams weigeren in te vallen moet dat gemeld worden aan de lijncoördinator.
6. Als een speler uit een ander team invalt, mag dit niet 'ten koste' gaan van de spelers die in dat team zitten. Het is niet de bedoeling dat zij minder gaan spelen dan de speler die invalt.

TABEL KLASSEGRENZEN - SPEELGERECHTIGHEID JUNIOREN & SENIOREN

- ❖ Invallen in een hoger spelend team (en dat dus uitkomt in een hogere klasse) mag altijd, lager niet! Voor en aantal categorieën gelden leeftijdseisen.
- ❖ In geval een klasse binnen een district niet bestaat, dan vervalt die klasse en is de eerstvolgende wel aanwezige klasse van toepassing.

JEUGD D11		JEUGD C		JEUGD B		JEUGD A
				Top- en Sub- Topklasse	=	1 ^e klasse
		Top- en Sub- Topklasse	=	1 ^e klasse	=	2 ^e klasse
Top- en Sub- Topklasse	=	1 ^e klasse	=	2 ^e klasse	=	3 ^e klasse
1 ^e klasse	=	2 ^e klasse	=	3 ^e klasse	=	4 ^e klasse
2 ^e klasse	=	3 ^e klasse	=	4 ^e klasse	=	5 ^e
3 ^e klasse	=	4 ^e klasse	=	5 ^e klasse		
4 ^e klasse	=	5 ^e klasse				